



TURNIERBESTIMMUNGEN

für das Nahetal- Turnier der Fußball- Junioren
vom 10. Juni bis 13. Juni 2011 in Bad Kreuznach Stadion Salinental.
Veranstalter: FSV 06 Bad Kreuznach e.V.

Das Turnier und die Spiele werden nach den Richtlinien und Bestimmungen des DFB und des SWFV ausgetragen.
Die Spiele werden -mit Ausnahme der f-Jugend- von amtlichen Schiedsrichtern geleitet.
Den Anweisungen des Schiedsrichters ist auf jeden Fall Folge zu leisten.
Außerhalb des Spielgeschehens trifft bei Unstimmigkeiten die Turnierleitung die Entscheidung, die nicht anfechtbar sind.
Das Turniergericht setzt sich aus dem Turnier- Oberschiedsrichter sowie Mitglieder der Turnierleitung zusammen.
Das Turnier findet für

Klasse	Spielzeit	Stichtag	Spieltag	Abseits	Rückpass zum TW	Eckstoß
A- Junioren	25 Min.	01.01.1992	So 12. 06	Ja	Nein	Lang
B- Junioren	20 Min.	01.01.1994	Sa 11. 06	Ja	Nein	Lang
C- Junioren	17 Min.	01.01.1996	Mo 13. 06	Ja	Nein	Lang
D- Junioren	20 Min.	01.01.1998	So 12. 06	Ja	Nein	Lang
E- Junioren	13 Min.	01.01.2000	Mo 13. 06	Nein	Nein	Lang
F- Junioren	10 Min.	01.01.2002	Sa 11. 06	Nein	Ja	Kurz
U16- Juniorinnen	23 Min.	01.01.1994	Fr 10. 06	Ja	Nein	Lang

statt, wobei die E- und F- Juniorenspiele auf Kleinfeld und mit 7er Mannschaften ausgetragen werden.
Vor Turnierbeginn ist ein Meldebogen mit den Namen, Geb.-Datum und Spielerpassnummern aller Spieler auszufüllen und mit den Spielerpässen der Turnierleitung vorzulegen. **Es ist darauf zu achten, dass die eingetragene Rückennummer mit dem des Trikots übereinstimmt.**

Die Mannschaften haben sich vor ihrem ersten Spiel zur Passkontrolle bereit zu halten.
Für jede Mannschaft können bis zu 18 Spieler gemeldet werden. Ein Nachmelden ist nur bis zum ersten Spiel möglich, sofern noch keine 18 Spieler gemeldet sind.

(Bei den E- und F- Junioren können bis zu 12 Spieler gemeldet werden.)

Bei allen Juniorenmannschaften sind Auswechslungen von vier Spielern möglich, der **Rückwechsel ist nicht erlaubt.**

Ein mit der „Roten Karte“ bestraffter Spieler, ist für den Rest des Turniers gesperrt. Der Spielerpass wird eingezogen.

Jede Mannschaft hat Ausweichtrikots mitzubringen und bereit zu halten.

Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft spielt von links nach rechts (bei den Kleinfeldspielen auf Platz 3 ist das die linke Seite von der Nahe, auf Platz 1 ist die linke Seite vom Gradierwerk aus gesehen), hat Anstoß und muss das Trikot bei Gleichfarbigkeit entsprechend wechseln.

Es wird in Gruppen- Zwischenrunden- und Endspielen gespielt.

Sind Mannschaften in den Vorrunden- oder Zwischenrundengruppen punktgleich, so entscheidet zuerst die Tordifferenz, dann die Mehrzahl an erzielten Toren. Ist dies auch gleich, entscheidet ein Strafstoßschießen.

Bei den Endspielen erfolgt sofort ein Strafstoßschießen wenn diese Unentschieden enden. Eine Verlängerung gibt es nicht.

Die Siegerehrungen finden nach den Endspielen statt.

Als Preise werden Pokale und Sachpreise ausgespielt.

Die Sieger der jeweiligen Turniere erhalten zusätzlich einen Wanderpokal. Dieser ist bis zum **31. März 2011** wieder dem Veranstalter abzugeben.

Die Wanderpokale gehen in den endgültigen Besitz eines Vereins über, wenn dreimal in Folge oder fünfmal mit Unterbrechungen gewonnen wurde.

Schlussbestimmungen.

Das Startgeld beträgt 25,- € pro Mannschaft. Meldet ein Verein vier bis sechs Mannschaften zum Turnier an, beträgt das Startgeld pro Mannschaft 20,- €. Die Mannschaften bei den U16 Juniorinnen zahlen 20,- €.

Das Startgeld ist vor Turnierbeginn bei Abholung der Turnierunterlagen bei der Anmeldung zu entrichten.

Auf den Kunstrasenplätzen darf nicht in Stollenschuhen gespielt werden.

Mannschaften oder einzelne Spieler die sich grobe Verstöße leisten, können vom Turnier ausgeschlossen werden.

Bei **Nichtantreten oder Absagen nach den Versand der Turnierunterlagen erheben wir eine Ausfallentschädigung in Höhe von 100,-€.** Des Weiteren verweisen wir ausdrücklich auf die Allg. Turnierordnung des SWFV, mit der Pos. 3. Abs. a – d..

In übrigen gelten die Fußballregeln, Durchführungsbestimmungen, Satzungen und Ordnungen des DFB und SWFV.

